Ministerul Educaţiei, Culturii și Cercetării  
Universitatea Tehnică a Moldovei

Departamentul Informatică și Ingineria Sistemelor

**RAPORT**

Lucrarea de laborator nr. 3  
 la Metode și Modele de Calcul

Varianta 2

A efectuat:   
st. gr. TI-206 Borș Nicoleta

A verificat:   
asistent univ. Oleg Buldumac

Chişinău – 2021

**Tema**: Rezolvarea problemelor de programare liniară prin metoda grafică

#### 

#### **Concluzie:**

#### În cadrul lucrării de laborator la tema “Rezolvarea problemelor de programare liniară prin metoda grafică” am avut posibilitatea să formulez două probleme de programare liniară din lumea reală, să le modelez matematic și să le optimizez utilizând metoda grafică. O problemă fiind de minimizare și anume rezolvă o problemă de transport iar a doua problemă e de maximizare unde rezolv o problemă de producție. În urma rezolvării acestor probleme am observat că regiunea admisibilă este mărginită și soluțiile problemelor mele sunt unice. Mai mult decât atât, am creat problemele astfel încât să aibă doar două variabile, deoarece metodele grafice de rezolvare a problemelor de programare liniară sunt aplicabile numai pentru modelele de programare liniară cu două variabile.

#### **Bibliografia:**

#### Github: <https://github.com/Nicoleta-Bors/MMC2.git>

#### Else MMC16.3 <https://else.fcim.utm.md/course/view.php?id=378>